



**KEIM MINERIS®**

**DONNER UNE SECONDE VIE AUX ENDUITS MINÉRAUX**

# KEIM MINERIS® : PROTÈGE, RÉNOVE ET

## UNE ALTERNATIVE INNOVANTE ET FLEXIBLE

KEIM Mineris est une patine minérale destinée à la rénovation et au rafraîchissement des anciens enduits. La couleur est appliquée en transparence et met en valeur l'enduit tout en conservant sa structure. La patine KEIM Mineris permet de redonner à la façade ses couleurs d'origine avec une palette de teintes minérales quasi illimitée.

## CONSOLIDATION ET PROTECTION DES ENDUITS

Par son action pénétrante, KEIM Mineris consolide l'enduit en épaisseur, qui retrouve ses propriétés de résistance. La façade est durablement protégée des agressions extérieures, de l'encrassement, des intempéries et de l'humidité.



## UNE TRÈS GRANDE POLYVALENCE

KEIM Mineris s'applique en extérieur et en intérieur sur de nombreux supports :

- Enduit monocouche
- Enduit chaux aérienne
- Enduit chaux hydraulique
- Mortier chaux/ciment



# RAVIVE LES ANCIENS ENDUITS

## ADAPTÉE À LA RÉNOVATION DU PATRIMOINE

Contrairement aux revêtements et patines traditionnels, la patine Mineris reproduit le nuancier naturel des enduits à la chaux. Les altérations des anciens enduits disparaissent et la façade retrouve une seconde jeunesse.

Associée à l'un des enduits minéraux KEIM, la patine Mineris offre une solution complète de rénovation, qui permet de réparer les fissures, redresser les anciens enduits, ragréer et uniformiser les supports.



## LES AVANTAGES

- Grande durabilité
- Forte capacité de diffusion de la vapeur d'eau
- Haute résistance aux intempéries
- Reminéralise et protège les anciens enduits
- Application en transparence
- Préserve le caractère historique des façades
- Ravive les couleurs originelles





**KEIM FRANCE SAS**

ZAC Les Portes du Dauphiné/55 Chemin de Mûre/F-69780 Saint-Pierre-de-Chandieu  
Tél. : +33 (0)4 72 09 05 09 / Fax : +33 (0)4 78 40 16 21  
[www.keim.com](http://www.keim.com) / [info@keim.fr](mailto:info@keim.fr)

**KEIM. DES COULEURS POUR LA VIE.**